

EL JUGUETE ES EL PRIMER ELEMENTO CULTURAL CON EL QUE LOS HIJOS ENTRAN EN CONTACTO CON EL MUNDO QUE LES RODEA. ES POR ESTE MOTIVO QUE LOS PADRES Y LAS MADRES DEBEN ASEGURARSE QUE REFLEJEN LOS MEJORES VALORES DE NUESTRA SOCIEDAD, SIN OLVIDAR EL DISFRUTE Y EL PLACER, PRIMEROS ELEMENTOS QUE DEBE SATISFACER UN JUGUETE.

Antes de comprar

El juguete debe servir para adquirir hábitos de vida saludables a muchos niveles: intelectual, físico, afectivo y moral. Deben buscarse juguetes que ayuden al niño a satisfacer su necesidad de explorar, investigar, imaginar. Nos servirán todos aquellos que desarrollen la creatividad, incrementen las aptitudes físicas y mentales y favorezcan la participación y el contacto con los demás. En definitiva, el mejor juguete no es el más caro, sino el que se adapte a la personalidad, a la edad y a la madurez del niño.



Oficina Municipal de Información al Consumidor
Delegación de Economía y Desarrollo Local

Edificio de Servicios Municipales
El Caserón
Plaza de la Constitución, s/n
Fax. 91.653.90.45
Tel. 91.653.74.29

DISEÑO: ADEBAL



LOS CONSEJOS MÁS IDONEOS PARA UNA COMPRA MÁS ADECUADA

Juguetes para niños: criterios para los adultos



Delegación de Economía y Desarrollo Local





La decisión infantil

Respetar las preferencias y la capacidad de los más pequeños para escoger sus propios juguetes, aunque siempre bajo la tutela y el asesoramiento de sus mayores en base a los factores descritos anteriormente. Por otra parte, es necesario tener en cuenta que el juguete nunca puede sustituir ni mermar la necesidad de niños y niñas de jugar con sus amigos y compañeros, puesto que el principal elemento que contribuye al pleno desarrollo infantil es la relación afectiva con sus progenitores y con otros niños y niñas.



La seguridad del juguete

ELIJA SOLO JUGUETES QUE LLEVEN EL MARCADO DE LA UNIÓN EUROPEA QUE ASEGURA EL CUMPLIMIENTO DE ERICTAS NORMAS DE SEGURIDAD.

SELECCIONE EL JUGUETE ADECUADO A LA EDAD Y CAPACIDAD INTELCTUAL DEL NIÑO, TENIENDO EN CUENTA QUE LOS JUGUETES SON PARA DIVERTIRSE, APRENDER Y COMPARTIR.

LA ELECCIÓN SE LA FACILITARÁ LA RECOMENDACIÓN IMPRESA EN LOS ENVASES.

LEA ATENTAMENTE LAS ADVERTENCIAS DE SEGURIDAD E INSTRUCCIONES DE USO QUE DEBERÁN ACOMPAÑAR AL JUGUETE Y ESTAR REDACTADAS EN ESPAÑOL.

CUANDO QUIERA ADQUIRIR UN JUGUETE PARA UN NIÑO MENOR DE 3 AÑOS, COMPRUEBE QUE NO LLEVA EL INDICATIVO "NO CONVENIENTE PARA NIÑOS MENORES DE 36 MESES"

REVISE PERIÓDICAMENTE EL ESTADO DE LOS JUGUETES Y RETIRE AQUELLOS QUE MUESTREN SIGNOS DE DETERIORO, YA QUE ESTO PODRÍA SUPONER UN RIESGO PARA LOS NIÑOS", Y VIGILE ADECUADAMENTE AL NIÑO EN CASO DE QUE UTILICE UN JUGUETE QUE ASÍ LO REQUIERA. EL ETIQUETADO DEBERÁ ADVERTIR DE ESTA CONDICIÓN CON EL RÓTULO "UTILICÉSE SOLO BAJO LA VIGILANCIA DE UN ADULTO".



Nuestra recomendación

0 a 6 meses

- Muñecos de goma
- Elementos con sonido
- Mordedores para los dientes
- Alfombras de tela con actividades para el niño
- Juguetes con gran contraste de colores y diferentes texturas.

7 a 12 meses

- Objetos que ruedan: pelotas, juegos de encaje sencillos...
- Juguetes sonoros
- Juguetes con contraste de colores
- Juguetes con diferentes texturas
- Tentetiesos
- Muñecos de trapo
- Juguetes para el agua
- Andadores y balancines
- Centros de actividades con elementos para manipular con sonidos y texturas

13 a 18 meses

- Juguetes con diferentes texturas y contrastes de colores
- Construcciones y cubos para encajar y apilar
- Bicicletas de tres o cuatro ruedas y cochecitos
- Centros de actividades

2 a 3 años

- Triciclos, coches, palas, cubos, construcciones, puzzles
- Instrumentos musicales, plastilina, pinturas
- Muñecas, vestidos, cunas, cochecitos, sillitas, teléfonos de juguete

3 a 5 años

- Patines, triciclos, bicicletas, camiones
- Puzzles, mecanos
- Pizarras, magnetófonos, cuentos, marionetas
- Muñecos con accesorios o articulados, disfraces, casas de muñecas
- Primeros juegos de mesa

6 a 8 años

- Pelotas, balones, carretillas, bicicletas, equipos de deporte, monopatín, cometas
- Mosaicos, juegos manuales
- Trenes, coches teledirigidos
- Juegos de preguntas y respuestas, de memoria, juegos de cartas futbolines, billares, etc.
- Juegos de experimentos, microscopios, cromos.

9 a 11 años

- Complementos deportivos, bicicletas, monopatines
- Mecanos de metal, construcciones complejas, maquetas
- Juegos manuales
- Juegos de estrategia y reflexión, juegos de sociedad
- Juegos audiovisuales, electrónicos y de experimentos más complicados

0a6
+1 12a18
13 6

