
PROGRAMA DE LAS JORNADAS

SÁBADO

11:00

INAUGURACIÓN

12:00

ESNE: Masterclass dinámica e interactiva sobre proyectos de modelado 3D, videojuegos en realidad Virtual y harán una clase práctica de pixel Art.

Ponente: **MOHAMMED BAKIR**, Coordinador del Grado en Diseño y Desarrollo de videojuegos.

13:30

DEV: La Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento, representa los intereses de empresas y entidades comprometidas con el desarrollo de este sector y tiene como objeto abogar para su reconocimiento institucional como sector estratégico, altamente tecnológico, motor de nuevos modelos de negocio, generador de empleo y exponente internacional de nuestra cultura.

Ponente: **ANTONIO FERNÁNDEZ**, Secretario General.

14:30-16:00 DESCANSO COMIDA

16:30

U-tad: Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital referente en la formación de futuros líderes del mundo digital. Somos un centro de alto rendimiento que combina la experiencia internacional de sus fundadores, una comunidad de estudiantes y profesionales muy unida y una fuente inagotable de innovación

Ponente: **FRANCISCO JAVIER SOLER (MAKI)** Director de Arte de Pyros Studio. Con más de 17 años de experiencia Francisco Javier ha trabajado en el lanzamiento de múltiples títulos AAA en distintas plataformas como Playstation 2, 3 y 4, XBOX, XBOX 360, PC, iOS y Android. Algunos de sus proyectos son: Adventure Park, Pirates of the seven seas, Sports City, Gifted, In-Zero, COPS, Commandos Strike Force, Commandos 3: Destination Berlin, Commandos 2: Men of courage, Commandos: Beyond the Call of Duty.

Actualmente es Director Académico del Área de Videojuegos de U-tad y Director de Proyectos de los proyectos de videojuegos de U-tad.

18:00

TRAZOS: una escuela con más de 25 años de experiencia formando a profesionales de las Artes Visuales en las últimas tecnologías y nuevos medios así como del Arte Digital en todas sus disciplinas: Diseño Gráfico, Desarrollo Web, 3D, Animación, VFX, Motion Graphics, Videojuegos, Marketing Digital... El objetivo de nuestra formación es la creación de perfiles profesionales especializados con un enfoque totalmente dirigido a la inserción laboral en la industria, así como también a la actualización y mejora de habilidades de profesionales activos. Todo ello con un contacto constante con el sector y seleccionando a nuestros instructores entre los profesionales más destacados.

Ponente: **JOSÉ CARLOS MONTERO**

Ha desarrollado su talento como artista 3D en proyectos y empresas como Tritone Estudio, Matchmind o Nectar Estudio, siendo co-fundador de VReal Technologies y Time Rift Tours, siendo galardonado con el CG-Arena Excellence Award y el Berlin International Tourism Fair Award.

PROGRAMA DE LAS JORNADAS

19:30

TESSERA STUDIOS presentan su videojuego **INTRUDERS: Hide and Seek** es una experiencia en Realidad Virtual de sigilo donde encarnamos a Ben, un niño de 13 años en la peor noche de su vida... <https://www.youtube.com/watch?v=TEzagJkU62g>

En 2016, Intruders ganó el premio Fun & Serious por ser el Mejor Proyecto Universitario del año, el Premio de la Prensa en los PlayStation Talents y además, el Premio PlayStation Talents al Mejor Videojuego del año. Este videojuego de terror psicológico para PlayStation VR y PS4 estará disponible a finales de 2017.

20:00

MESA REDONDA:

Participantes: Fabio Florencio, Francisco Javier Soler, Víctor Hernández de Tessera Studios

Modera: Víctor Ortega Gordo

DOMINGO

17:00

Ponente: FÁBIO FLORENCIO: MsC Disign. Trabaja en la industria del videojuego desde el 2006, Studio manager de Fun Academy, spin-off de Rovio (Angry Birds) destinada al sector educativo. Ha trabajado en proyectos con la NASA y Nacional Geografic. Jefe de la nueva oficina española de Fun Academy.

18:30

Ponente: MIGUEL PEROTTI es pedagogo y lleva más de diez años trabajando en la industria del videojuego y de los productos interactivos educativos. Actualmente, además de trabajar en Zinkia Entertainment desarrollando las aplicaciones y juegos de Pocoyó, imparte clases sobre gamificación. Gamificación en el aprendizaje.

“Videojuegos, infancia y educación”: ¿Enseñan los videojuegos? ¿Qué técnicas utilizan para ello y cómo podemos aprovecharlas en entornos educativos? ¿Pueden los profesores ser diseñadores de juego? ¿Qué tienen de especial los juegos para niños? ¿Cómo podemos hacerlos mejores? En esta charla, trataremos de dar respuesta a estas preguntas.

19:30

Ponente: JAVIER PÁEZ GALLEGOS: psicólogo y doctor en Educación con una dilatada experiencia profesional en la intervención con adolescentes, tanto en el ámbito formal como no formal, actualmente es profesor de la UNED, centrado en su área de investigación en la educación en valores.