

Torneo Formula D

Día: Domingo

Nº mínimo participantes: 5

Puntos por participar: 4

Hora: 11:00

Nº máximo participantes: 18

Bonus: + 1 a los que se clasifiquen para la final.

Premio: Vale regalo de 35€ en Evolution al 1º y vale regalo de 15€ en Evolution para el 2º.

Bases:

Todas las partidas se realizarán en el circuito de “Mónaco”, a un máximo de 6 participantes por tablero. En caso de no completarse el número de participantes se intentará que en cada tablero compitan un número similar de participantes.

Cada jugador llevará una escudería (2 coches)

Se jugará una primera ronda de eliminatoria, a 2 vueltas en modo básico CON VARIANTES y una final a 2 ó 3 vueltas, dependiendo del tiempo disponible, en juego normal.

En la eliminatoria en **modo básico**, las variantes consisten en que la frenada costará 2 ptos de estructura (en vez de 1), y la parada en boxes rápida proporciona 9 ptos de estructura.

En caso de que a la final llegasen 6 clasificados, se improvisarán 2 puestos de salida en las casillas “1” de la recta inicial/final (la recta de salida/meta).

Orden de clasificación:

En la partida eliminatoria, el orden de salida se decidirá mediante la tirada de 1D20. El ganador pondrá sus coches en 1^a y última posición. El siguiente jugador, pondrá sus coches en 2^a y penúltima posición, el siguiente en 3^a y antepenúltima posición, etc...

En la partida final, el orden de salida se decidirá por los ptos de clasificación conseguidos, y la categoría obtenida, con la misma disposición que en las eliminatorias (1º y ultimo, 2º y penúltimo, ...). En caso de empate, se usará 1D20.

Puntos de clasificación obtenibles:

Es la **suma** de los puntos obtenidos por cada uno de los coches de la escudería al llegar a meta, y una categoría según la llegada del primer coche de la escudería, según esta tabla:

1º	10 (categoría A)
2º	8 (categoría B)
3º	6 (categoría C)
4º	5 (categoría D)
5º	4 (categoría E)
6º	3 (categoría F)
7º	2 (categoría G) (posiblemente no se use)
8º	1
9º+	0

Reglas opcionales usadas:

- rebufo
- no se aplicará construcción de vehículo
- no se usará meteorología
- se usarán neumáticos duros
- en boxes se puede realizar una “parada básica” o una “parada técnica”

VICTORIA!

Ganará el participante que **más puntos de clasificación consiga en la carrera** (y no el primero que pase por meta) y en caso de empate, el jugador cuyo coche haya pasado la meta primero en esa carrera.

Notas:

La categoría se indica por el puesto en el que ha entrado por meta el primer coche del jugador (para quitar empates). Ej: Un jugador que tenga puntuación 10-B (sus coches han entrado en 2^a y 7^a posición...) tiene más ranking que un jugador con 10-C (3^a y 5^a posición)

La participación en el torneo supone la aceptación de las bases.

Los organizadores se reservan el derecho de modificar las bases con el fin del mejor funcionamiento del torneo.