

# Torneo Counter Strike

**Nº mínimo participantes:** 4 equipos

**Nº máximo participantes:** 8 equipos

**Premio:** 120€ al mejor equipo, 60€ al 2º equipo.

**Horario:** Tarde

## **Bases:**

La competición es por equipos de 5 participantes. Durante toda la competición deberán participar los mismos 5 miembros. En caso de que un miembro abandone la formación inicial se podrá incluir un nuevo miembro siempre y cuando el resto de los equipos estén conformes con la persona incluida. En ningún caso la persona incluida podrá pertenecer a otro equipo (ni que este participando ni que ya haya sido eliminado). Solo se permitirá un total de 2 miembros distintos a la formación inicial. Si un miembro es sustituido por otro, y el miembro sustituido quiere volver a la formación inicial contará como un nuevo cambio, por lo que deberá seguir el mismo procedimiento que si se tratase de un miembro nuevo.

Los equipos se agruparan en dos grupos, del mismo número de equipos cada grupo. Estos competirán en modo liguilla entre los equipos de un mismo grupo. El mejor clasificado de cada grupo disputará la final con el mejor clasificado del otro grupo.

La organización facilitará un listado de pantallas en las que competir. Al inicio de cada enfrentamiento los dos equipos se pondrán de acuerdo en cuál pantalla competir. En caso de no llegar a acuerdo se seleccionará una al azar. Se elegirá al azar qué equipo comienza como poli y cuál como terror. Se competirá hasta que uno de los dos equipos consiga 10 victorias. Llegado ese momento se cambiarán los bandos y los polis pasarán a terror y los terror a polis. Se disputará en el mismo escenario otra vez hasta que uno de los equipos llegue a 10 victorias. Ganará el equipo cuya suma de victorias de las dos rondas haya sido mayor. En caso de empate se hará un único enfrentamiento más, resultando vencedor el equipo que obtenga la victoria. El escenario de este enfrentamiento será el mismo y el bando será asignado al azar. El equipo ganador ganará un punto para la clasificación de la liguilla y el perdedor ninguno.

Los jugadores que resulten muertos en la competición no podrán dar ningún tipo de indicaciones a sus compañeros. En caso de que den algún tipo de indicación sobre la situación donde murieron, dónde se encuentran los contrincantes, etc. Se considerará automáticamente una victoria para el equipo contrario.

En caso de empate entre dos equipos en la liguilla, se clasificará el equipo que haya vencido en el enfrentamiento común.

No está permitida la modificación del Hardware facilitado por la organización.

La participación en el torneo supone la aceptación de las bases.

La organización se reserva el derecho de modificar estas bases con el objetivo de mejorar el desarrollo de la actividad.